



ゲームをつくらう!

みんなは、ゲームって、やったことがあるかな？
自分でキャラクターを動かして、いろんなミッションをこなしながら、
ゲームクリアをめざしたりするよね！

じゃあ、みんなはゲームをつくったことってあるかな…？

ゲームってどうやってつくるんだろう？

どうやってキャラクターは画面の中で動いているのかな？

まさかキャラクターが勝手に画面の中で動いてくれている！？

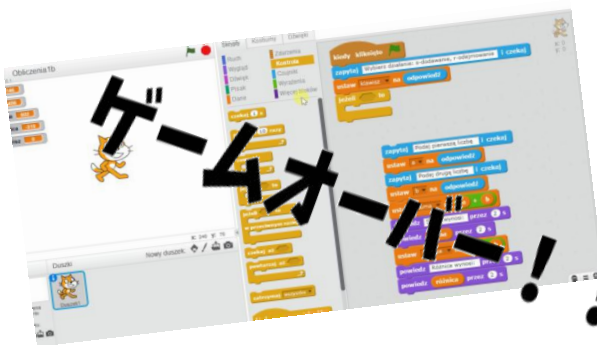
今回は、どうやってゲームを作るかを学びながら、

なんと、自分でもゲームをつくってみよう！

自分でキャラクターを選んで、自分で設定を考えるんだ！

そして…

世界に一つだけのぼく・わたしのゲームをつくり、遊んでみちゃおう♪



【日時】※2日間のプログラムとなっております。

A日程

①7月27日(火) 13:30~16:00

②7月29日(木) 13:30~16:00

B日程

①8月17日(火) 13:30~16:00

②8月19日(木) 13:30~16:00

【受講費】8,800円(税込)

【定員】1クラス4人(小4~小6対象)

<保護者の方へ>

文部科学省は2020年から小学校でのプログラミング教育を必修化しています。その目的は、プログラミング言語によるコーディングを覚えることではありません。「順序立てて考え、試行錯誤し、ものを解決する力」を養うためにプログラミング教育が最も適していると考えられているのです。思い通りに動かないプログラムに対し、「なぜ？」と考えるうちに論理的思考力が身についていきます。シーガルスクールでは、今回ゲームプログラミングを通して、子供たちが答えのない問題に、自分なりの道を指し示すべく、試行錯誤を繰り返すことで、自分の目標を見つけて、自らのチカラで歩いてほしい。まさに「人生を“プログラミング”できる」大人になってほしいと願っています。



※お申込みの際は、11:00~16:00、19:00~20:00の間にお電話ください。

※参加費は、内部生の方は10月の授業料と合わせて口座振替させていただきます。外部生の方は、請求書をお送りさせていただきますので、お振込みでのお支払いとなります。

※各学年とも定員になり次第締め切らせていただきますので、お早めにお申し込みください。

6/9(水) 受付開始

お申込みはお電話をお願いします

シーガルスクール2nd

地下鉄植田